



# DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES MULTIMEDIA (ARGG100)

Código: 553478

Duración: 50.00 horas

## Descripción

---

Adobe Flash CS5 es un entorno de desarrollo líder en el sector de creación de contenido interactivo. Permite el desarrollo de contenidos para diferentes dispositivos ordenadores, teléfonos móviles, tabletas, televisores.

Este curso proporcionará los conocimientos necesarios para poder realizar vídeos interactivos que, junto con la maquetación de páginas Web, y un estudio de las técnicas de diseño para conseguir una mayor efectividad en la presentación de las páginas, y su posicionamiento, nos ha permitido descubrir las posibilidades que ofrece HTML5 en el posicionamiento, por un lado, y aprender a crear animaciones basadas en flash por otro.

## Objetivos

---

### Objetivos generales:

- Capacitar a infógrafos, informáticos, diseñadores gráficos y maquetadores en general en el uso de las tecnologías para la creación de aplicaciones multimedia
- Conocer los fundamentos básicos de las aplicaciones multimedia
- Distinguir las diferentes tipologías de formatos multimedia y su tratamiento (imagen, audio, texto, vídeo, animación en 3D)

### Objetivos específicos:

- Diseñar un proyecto multimedia teniendo en cuenta sus aplicaciones prácticas (educativo, lúdico, informativo, etc.)
- Desarrollar correctamente todas las fases del proceso de producción de productos multimedia:
- Conceptualización del proyecto, análisis de la información, generación y tratamiento digital de imágenes, edición, postproducción y edición

- Conocer el funcionamiento de las principales herramientas de software para el tratamiento digital de los medios (imagen, sonido, vídeo) y la generación de los productos multimedia

## **DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES MULTIMEDIA (ARGG100)**

### **1. Introducción al audiovisual interactivo**

- 1.1. Las tecnologías interactivas

### **2. Introducción a Flash**

- 2.1. La interfaz
- 2.2. Formatos .fla y .swf
- 2.3. Diseño gráfico con Flash
- 2.4. Máscaras
- 2.5. Fotogramas Clave
- 2.6. Interpolaciones de Movimiento
- 2.7. Botones, Movieclips y Gráficos

### **3. Producción multimedia**

- 3.1. Desarrollo de proyectos audiovisuales no lineales

### **4. Programación con ActionScript 2.0**

- 4.1. Programación simple de botones
- 4.2. Texto dinámico
- 4.3. Condicionales y condicionales anidados

### **5. Diseño web**

- 5.1. Introducción al html
- 5.2. Optimización y compresión del .swf orientado a la web
- 5.3. Protocolos http: // y ftp: //
- 5.4. Dominios y servidores
- 5.5. Organización de sitios web
- 5.6. Posicionamiento web

### **6. Guión de aplicaciones interactivas**

- 6.1. Fundamento del diseño de guiones interactivos
- 6.2. Lenguaje y estructura del guión interactivo

### **7. Herramientas multimedia**

- 7.1. Tratamiento del sonido digital para interactivos
- 7.2. Tratamiento de la imagen digital para interactivos
- 7.3. FLV: tratamiento del vídeo digital por interactivos